**Lista de Chequeo de Revisión de Código**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Estudiante** | Edwin Gamboa | **Fecha** | 12/May/2015 |
| **Programa** | /NoProyecto/Entrega1Entidades | **Program #** | 3 |
| **Profesor** | Jaime Bastidas | **Lenguaje** | Visual C# |

|  |  |
| --- | --- |
| **Propósito** | *Guiar el proceso de una revisión de código efectiva* |
| **General** | * *Revisar el programa completo por cada categoría de la lista de chequeo; no intente revisar más de una categoría al mismo tiempo.* * *A medida que termine cada paso de la revisión, chulee ese item en la casilla de la derecha.* * *Complete la lista de chequeo para un programa o unidad de programa antes de iniciar con el siguiente.* |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Completo** | Se implementaron las clases propuestas en el diseño | x |  |  |  |
| Se implementaron los métodos propuestos en el diseño | x |  |  |  |
| **Referencias** | Verificar que todas las referencias estén correctas | x |  |  |  |
| **Inicialización** | Se inicializan las variables correctamente al inicio de cada método | x |  |  |  |
| Los valores de entrada de cada método están inicializados correctamente | x |  |  |  |
| Al iniciar los ciclos las variables que son usadas por estos están correctamente inicializadas | x |  |  |  |
| **Nombres** | Los nombres utilizados para las variables tienen sentido, es decir se entiende su propósito | x |  |  |  |
| Los nombres utilizados para los métodos tienen sentido, es decir se entiende su propósito | x |  |  |  |
| **Salida** | El formato de la salida del programa está codificada correctamente | x |  |  |  |
| Los resultados esperados se codificaron (calcularon) correctamente | x |  |  |  |
| **Archivos** | Los archivos requeridos se encuentran donde se supone que deben estar | x |  |  |  |
| Las rutas de los archivos están correctas | x |  |  |  |
| **Linea a linea** | Cada línea de código tiene sintaxis correcta | x |  |  |  |
| **Estándar** | El código cumple con el estándar de codificación | x |  |  |  |
| El código propuesto cumple con la arquitectura de capas: DAL, BL, UI y Entidades. | x |  |  |  |